

Министерство образования и науки Самарской области  
государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Самарской области  
«Борский государственный техникум»

**«Согласовано»**  
Руководитель МК  
\_\_\_\_\_ О.П. Долгих  
«\_\_» августа 2021г.  
Протокол № \_\_\_\_\_  
от «\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

**«Согласовано»**  
Зам. директора по УВР  
\_\_\_\_\_ Е.М. Ковалева  
«\_\_» августа 2021г.

Методические рекомендации  
по выполнению практических работ

по учебному предмету  
**ОУП.10 Информатика**

Раздел: **Коммуникационные технологии**

Тема: **Инструментальные средства создания Web –страниц**

для профессии: **15.01.05 Сварщик (ручной и частично механизированной  
сварки (наплавки))**  
(технический профиль)

Авторы-составители:

Волгина Елена Васильевна – преподаватель первой квалификационной категории ГБПОУ СО «Борский государственный техникум»;

Савельева Анжела Николаевна – преподаватель первой квалификационной категории ГБПОУ СО «Борский государственный техникум»;

с. Борское, 2021

## Аннотация

Методические указания включают в себя несколько практических заданий по предмету ОУП.10 Информатика. Даны основные сведения, которые будут нужны для выполнения нижеприведенных практических заданий, порядок сдачи отчета и основные вопросы. По каждому практическому заданию написаны web-страницы, программы отлаженные на компьютере. Web-страницы написаны в текстовом редакторе NotePad (Блокнот).

## Введение

Сегодня везде можно услышать о всемирной паутине – World Wide Web (WWW), которую образуют компьютеры-серверы Интернета. Каждый Web-сервер является как бы узелком этой информационной паутины. Webсерверы хранят всевозможные информационные ресурсы (изображения, документы, программы, таблицы, справочную информацию), к которым можно получить доступ из любой точки нашей Земли. Доступ является интерактивным и позволяет пользователю самому решать, по каким адресам обращаться, что выбирать, как передвигаться в сети. Важной особенностью работы в Интернете является наличие гиперссылок, с помощью которых, переходя от одной к другой, можно найти любую интересующую информацию. Изучив материал данного методического пособия, вы познакомитесь с основными понятиями глобальной сети Интернет, научитесь работать в среде *Internet Explorer* или другой среде, (*Opera*, *Mozilla Firefox*). освоите язык HTML и с его помощью сможете создавать собственные Web-документы.

### Темы практических заданий:

1. Структурирование HTML-документа
2. Разработка сайтов. Основные теги
3. Web–страница. Форматирование текста
4. Web–страница. Списки. Таблицы
5. Web–страница Вставка графики
6. Web–страница Создание гиперссылок
7. Разработка сайта с использованием языка гипертекстовой разметки HTML
8. Создание Web–страницы с помощью текстового редактора Word
9. Работа с конструкторами сайтов (электронные инструкции)

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

## Структурирование HTML-документа

### Краткие теоретические сведения

Чтобы создать Web-страницу, нужно написать программу на языке HTML (HyperText Markup Language), то есть на языке разметки (форматирования) гипертекстовых документов. HyperText Markup Language (HTML) является стандартным языком, предназначенным для создания гипертекстовых документов в среде WEB. HTML-документы могут просматриваться различными типами WEB-браузеров.

Язык HTML появился одновременно со службой World Wide Web и развивался вместе с ней. Он является основой World Wide Web и одновременно причиной ее широчайшей популярности. Смысл и название языка HTML можно понять, исходя из его названия.

Язык HTML появился одновременно со службой World Wide Web и развивался вместе с ней. Он является основой World Wide Web и одновременно причиной ее широчайшей популярности. Смысл и название языка HTML можно понять, исходя из его названия.

*Гипертекст* – это текст, в который встроены специальные коды, управляющие дополнительными элементами, такими как форматирование, иллюстрации, мультимедийные вставки и гиперссылки на другие документы. *Под разметкой* понимают вставки в текст этих кодов, определяющих то, как итоговый гипертекстовый документ должен отображаться специальной программой-браузером. Разметка может быть простой или сложной, но в любом случае исходный текст сохраняется в документе в неизменном виде.

*HTML* – это компьютерный язык, в некотором смысле родственный языка программирования. Он включает в себя достаточно строгие правила, которые необходимо соблюдать, чтобы получить желаемый результат.

Отличительный признак HTML-документа. Одним из принципов языка является многоуровневое вложение элементов. HTML является самым внешним, так как между его стартовым и конечным тегами должна находиться вся Web-страница.

Также основным тегом является **<HEAD></head>**

Область заголовка Web-страницы. Иными словами, ее первая часть. Так же как и HTML, HEAD служит только для формирования общей структуры документа.

**<BODY></body>**

Этот элемент включает в себе гипертекст, который определяет собственно Web-страницу. Эта та часть документа, которую разрабатывает автор страницы и которая отображается браузером. Соответственно, конечный тег этого элемента надо искать в конце HTML-файла. Внутри BODY можно использовать все элементы, предназначенные для дизайна Web-страницы. Внутри стартового тега элемента BODY можно расположить ряд атрибутов, обеспечивающих установки для всей страницы целиком.

Без этих тегов невозможно создать ни одну Web-страницу.

Структура Web-страницы:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Название страницы</title>

</head>

<BODY>

Тело страницы

</body>

</html>

**<HTML></html>**

Отличительный признак HTML-документа. Одним из принципов языка является многоуровневое вложение элементов. HTML является самым внешним, так как между его стартовым и конечным тегами должна находиться вся Web-страница. В принципе, этот элемент можно рассматривать как формальность. Он имеет атрибуты `version`, `lang` и `dir`, которыми в данном случае мало кто пользуется и допускает вложение элементов `HEAD`, `BODY` и `PLAINTEXT`, определяющих общую структуру Web-страницы. Естественно, что конечным тегом `</html>` заканчиваются все гипертекстовые документы.

**<HEAD></head>**

Область заголовка Web-страницы. Иными словами, ее первая часть. Так же как и HTML, HEAD служит только для формирования общей структуры документа. Этот элемент может иметь атрибуты `lang` и `dir` и допускается вложение элементов `TITLE`, `ISINDEX`, `BASE`, `META`, `LINK`, `NEXTID`.

**<TITLE></title>**

Элемент для размещения заголовка Web-страницы. Строка текста, расположенная внутри, отображается не в документе, а в заголовке окна браузера. Эта особенность часто используется для организации поиска в WWW. Поэтому авторы, создающие Web-страницы, должны позаботиться о том, чтобы строка внутри TITLE, не будучи слишком длинной, достаточно отображала назначение документа. **<BODY></body>**

Этот элемент включает в себе гипертекст, который определяет собственно Web-страницу. Эта та часть документа, которую разрабатывает автор страницы и которая отображается браузером. Соответственно, конечный тег этого элемента надо искать в конце HTML-файла. Внутри BODY можно использовать все элементы, предназначенные для дизайна Web-страницы. Внутри стартового тега элемента BODY можно расположить ряд атрибутов, обеспечивающих установки для всей страницы целиком.

Документ HTML состоит из основного текста документа и тегов разметки, которые являются наборами обычных символов. Документ HTML –это обычный текстовый файл. Для его создания можно использовать любой текстовый редактор (Блокнот).

Пример:

**<HTML>..... </HTML>** - сообщает браузеру, что документ написана языке HTML  
**<HEAD>.....</HEAD>** - отмечает вводную и заголовочную часть HTML –документа  
**<BODY> .... </BODY>** - отмечает основной текст и информацию

Общая схема заголовка выглядит так

```
<HTML>.....  
  <HEAD>.....</  
    <TITLE>Заголовок документа</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY>  
    Основная часть документа  
  </BODY>  
</HTML>
```

### Практическая часть

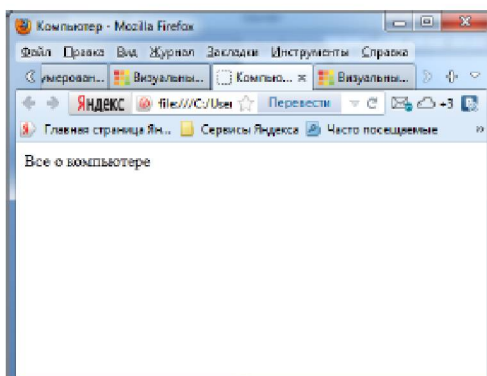
1. Создайте личную папку, куда вы будете сохранять все файлы своего сайта.
2. Запустите программу *Блокнот (Notepad)*.
3. Наберите в окне программы простейший файл HTML.
4. Ввести HTML-код, задающий структуру Web-страницы:

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Первое знакомство с тэгами HTML</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY>
```

</BODY>

</HTML>

5. Ввести команду [Файл - Сохранить]. Файлу Web-страницы присвоить имя *ваша\_фамилия.htm*
6. Запустить браузер и открыть созданный файл командой [Файл - Открыть]. В заголовке окна браузера высвечивается название Web-страницы *Первое знакомство с тэгами HTML*.
7. Сохраните файл под именем **Проба.HTML** (обязательно укажите тип файла HTML при сохранении) в личной папке.
8. Для просмотра Web-страницы используйте любую программу браузера (*Internet Explorer, Opera, Mozilla Firefox* или другую). Для этого, не покидая программу Блокнот (сверните окно на панель задач), откройте личную папку и двойным кликом по файлу **Проба.HTML** откройте окно браузера.



## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

### Разработка сайтов. Основные теги

#### Краткие теоретические сведения

##### *Язык разметки HTML*

**HTML** - это язык для описания структуры веб-страниц. Страницы, созданные с его помощью, могут быть просмотрены только при помощи специальных программ (браузеров), установленных на компьютерах пользователей.

- Аббревиатура HTML расшифровывается как **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage (язык разметки гипертекста).
- Запомните, он не является языком программирования, это язык разметки.
- HTML использует **теги** разметки, чтобы описать структуру веб-страницы.

##### *Теги*

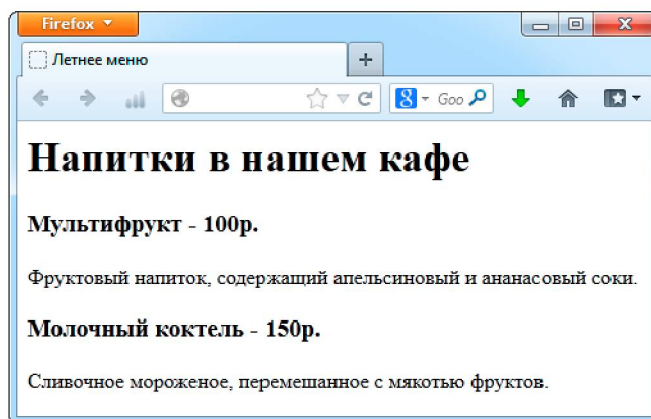
**HTML теги** - это ключевые слова или символы, заключенные в угловые скобки, например `<body>`, `<p>`, `<h2>` и т.д. Теги бывают двух видов: **парные** и **одиночные** (их также называют пустыми). Парные теги состоят из открывающего и закрывающего тега, например: `<p>текст</p>`. Символ `"/` после угловой скобки указывает на то, что тег закрывающий. Одиночные теги состоят только из открывающего тега, например: `<br>`. Теги не чувствительны к регистру, поэтому могут быть написаны как прописными, так и строчными буквами: `<P>` означает то же самое, что и `<p>`. Теги определяют, где начинается и где заканчивается, HTML-элемент.

С помощью тегов браузер распознает **структуру** и **значение** вашего текста, например, они сообщают браузеру, какая часть текста является заголовком, где начинается новый абзац, что нужно подчеркнуть и где расположить изображение (картинку). Получив эту информацию, браузер использует встроенные в него по умолчанию правила о том, как отображать каждый из этих элементов.

Без использования HTML тегов браузер выведет просто сплошной поток текста, без отступов, заголовков, абзацев и т.д. Чтобы стало понятнее, рассмотрим это подробнее на примерах.

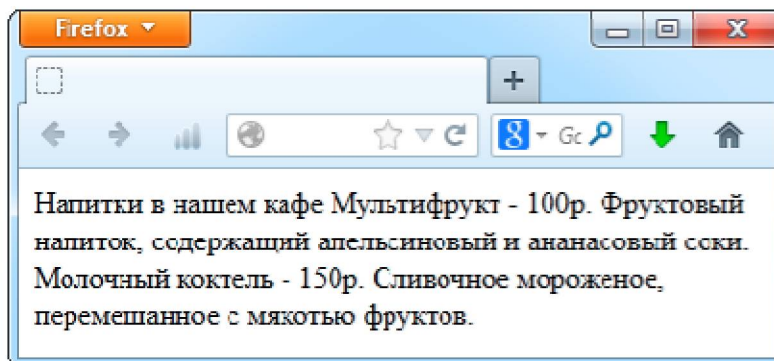
Так выглядит страница, в которой используются теги для разметки:

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Летнее меню</title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>Напитки в нашем кафе</h1>
9
10 <h3>Мультифрукт - 100р.</h3>
11 <p>Фруктовый напиток, содержащий апельсиновый и ананасовый соки.</p>
12
13 <h3>Молочный коктейль - 150р.</h3>
14 <p>Сливочное мороженое, перемешанное с мякотью фруктов.</p>
15 </body>
16 </html>
```



То же самое, но без использования тегов:

```
1 Напитки в нашем кафе
2
3 Мультифрукт - 100р.
4 Фруктовый напиток, содержащий апельсиновый и ананасовый соки.
5
6 Молочный коктейль - 150р.
7 Сливочное мороженое, перемешанное с мякотью фруктов.
```



## Практическая часть

1. Создать Web-страницу, знакомящую с основными тэгами HTML. Запустить текстовый редактор Блокнот командой [Пуск - Программы - Стандартные - Блокнот].

2. Ввести HTML-код, задающий структуру Web-страницы:

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Первое знакомство с тэгами HTML</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY>  
  </BODY>  
</HTML>
```

3. Ввести команду [Файл - Сохранить]. Файлу Web-страницы присвоить имя *ваша\_фамилия.htm*

4. Запустить браузер и открыть созданный файл командой [Файл - Открыть]. В заголовке окна браузера высвечивается название Web-страницы *Первое знакомство с тэгами HTML*.

5. **Заголовки.** Внести в текст страницы после <BODY> в пустую строку тэги заголовков различных уровней (размеров).

**Заголовки различных уровней:**

```
<H1>Заголовок первого уровня</H1>  
<H2>Заголовок второго уровня</H2>  
<H3>Заголовок третьего уровня</H3>  
<H4>Заголовок четвертого уровня</H4>  
<H5>Заголовок пятого уровня</H5>  
<H6>Заголовок шестого уровня</H6>
```

6. **Внесение изменений и дополнений в Web-страницу.** В процессе создания Web-страницы приходится добавлять новые тэги и просматривать получаемый результат.

7. **Активизировать Блокнот** с открытой в нем редактируемой Web-страницей. Внести в содержимое страницы необходимые изменения и сохранить новый вариант страницы, выполнив команду меню [Файл - Сохранить].

8. **Активизировать браузер** с открытым в нем предыдущим вариантом страницы. Щелкнуть по кнопке *Обновить*. В окне браузера отобразится обновленная Web-страница

### Контрольные вопросы.

1. Из чего состоит web-страница?
2. Атрибутами какого тега являются атрибуты *bgcolor* и *background*? И что они определяют?
3. Основные теги форматирования текста и их назначения



## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

### Web-страница. Форматирование текста

#### Краткие теоретические сведения

##### Форматирование текста.

Текст - единственный объект Web-страницы, который не требует специального определения. Иными словами, произвольные символы интерпретируются по умолчанию как текстовые данные. Но для форматирования текста существует большое количество элементов.

**<P></p>**

Элемент абзаца (paragraph). Он позволяет использовать только начальный тег, так как следующий элемент P обозначает конец предыдущего и начало следующего абзаца. Вместе с элементом P можно использовать атрибут выравнивания align

**<BR>**

Элемент, обеспечивающий принудительный переход на новую строку. Он имеет только стартовый тег. В месте его размещения строка заканчивается, а оставшийся текст печатается с новой строки.

**<NOBR></nobr>**

Этот элемент по своему действию является прямой противоположностью предыдущему. Текст, заключенный между его тегами, будет выведен в одну строку. Длинная строка не уместится на экране, и для ее просмотра придется использовать горизонтальную полосу прокрутки.

**<PRE></pre>**

Элемент для обозначения текста, отформатированного заранее. Подразумевается, что текст будет выведен в том виде, в каком он был подготовлен пользователем. Например, учитываются символы конца строки, появившееся при наборе текста в редакторе. Во всех других случаях браузер игнорирует эти символы. Этот элемент удобно использовать для демонстрации листингов программ или для вывода текста, переформатирование которых может привести к искажению их смысла.

**<BLOCKQUOTE></blockquote>**

Обозначение цитаты. Этот элемент требует наличие конечного тега. Текст не претерпевает никаких изменений, но абзац располагается с отступом. К кавычкам этот элемент тоже не имеет никакого отношения: если в цитате используются кавычки, то они должны быть проставлены явным образом. В настоящее время используют и другое написание этого элемента: BQ.

**<CENTER></center>**

Элемент используется для центрирования текста, а точнее, любого содержимого. Не является общеупотребительным.

**<DIV></div>**

Элемент, похожий на предыдущий. Он позволяет выравнивать содержимое по левому краю, по центру или по правому краю. Для этого стартовый тег должен содержать соответствующий атрибут:

*align= "left"*

*align= "center"*

*align= "right"*

**<B></b>**

Выделение текста полужирным шрифтом. Очень популярный элемент. Использование полужирного шрифта - прием, позаимствованный из текстовых редакторов.

**<BIG></big>**

Увеличенный размер шрифта

**<SMALL></small>**

Уменьшенный размер шрифта

**<I></i>**

Выделение текста курсивом **<EM></em>** и **<DFN></dfn>**

Элементы, означающие выразительность фрагмента текста и определение чего-либо. Оба элемента аналогичны по своему действию элементу I, то есть, в большинстве случаев, позволяют выделить текст курсивом.

Они могут пригодиться только для того, чтобы единообразно выделить одинаковые по назначению (или смыслу) фрагменты текста, находящиеся в разных частях документа или даже на разных страницах. Разработчик в этом случае не может точно знать, какой именно шрифт будет использован: это определяется каждым браузером по-своему. Но он может быть точно уверен, что все фрагменты текста будут отформатированы одинаково. В языке можно найти еще несколько элементов, которым можно дать такую же характеристику.

**<TT></tt>**

Элемент, обозначающий текст телетайпа. Его особенность заключается в использовании моноширинного шрифта.

**<STRIKE></strike>**

Элемент, создающий перечеркнутое начертание текста. В настоящее время его заменяют более простым: **<S></S>**

**<U></u>**

Подчеркнутое начертание текста.

**<STRONG></strong>**

Элемент, отвечающий за выделение текста. Обычно его применение равносильно использованию элемента для выделения полужирным.

**<SUB></sub>**

Элемент, создающий эффект нижнего индекса.

**<SUP></sup>**

Элемент, создающий эффект верхнего индекса.

**<PLAINTEXT></plaintext>**

Этот элемент предназначен для создания текста с конструкциями HTML, которые должны восприниматься именно как текст. Все теги, заключенные в PLAINTEXT, воспринимаются браузером только как произвольные символы. Элемент удобно использовать для обсуждения вопросов, связанных с использованием HTML.

**<CODE></code>**, **<SAMP></samp>** и **<VAR></var>**

Элементы, предназначенные для вывода фрагментов программ. CODE используется для форматирования текста программы. SAMP предполагается задействовать при иллюстрации примеров вывода данных на экран. VAR был создан для выделения переменных. Как правило, все эти элементы обеспечивают вывод информации с использованием моноширинного шрифта.

**<KBD></kbd>**

Этот элемент предназначен для указания текста, который пользователь должен ввести с клавиатуры. Можно рассчитывать, что текст, выделенный с помощью этого элемента, будет выделен моноширинным шрифтом в полужирном начертании.

**<CITE></cite>**

Предполагается, что этот элемент может быть использован для форматирования цитат и ссылок в обычном понимании этого слова. Текст, расположенный внутри него, выводится по умолчанию курсивом

## Практическая часть

### Задание № 1. Некоторые специальные команды форматирования текста

Существуют специальные команды, выполняющие перевод строки и задающие начало нового абзаца. Кроме того существует команда, запрещающая программе браузера изменять каким-либо образом форматирование текста и позволяет точно воспроизвести на экране заданный фрагмент текстового файла.

Тег перевода строки **<BR>** отделяет строку от последующего текста или графики.

Тег абзаца **<P>** тоже отделяет строку, но еще добавляет пустую строку, которая зрительно выделяет абзац.

Оба тега являются одноэлементными, тег **<P>** – двойной, т.е. требуется закрывающий тег.

1. Внесите изменения в файл **Расписание.HTML**

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <P>Расписание</P>
    <BR>занятий<BR>
    на вторник
  </BODY>
</HTML>
```

2. Сохраните внесенные изменения, переключитесь на панели задач на программу браузера, обновите Web-страницу.

Как изменилось отображение текста на экране? Выглядеть ваша Web-страница будет примерно так, как показано на рисунке 2.

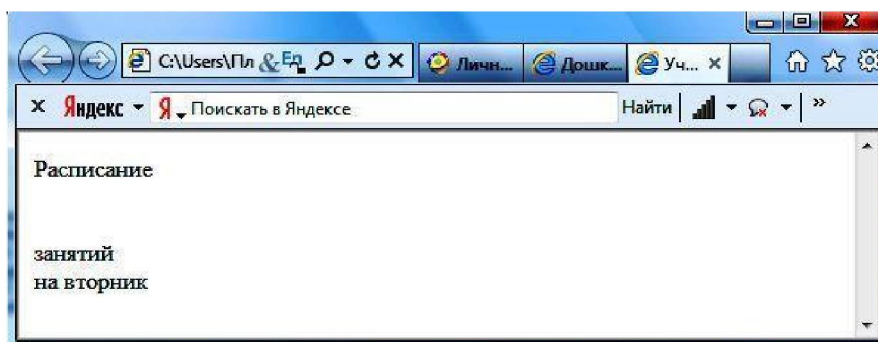


Рис. 2

### Задание № 5. Выделение фрагментов текста

1. Внести изменения в текст файла **Расписание.HTML**

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <B>Расписание</B>
    <I> занятий</I>
    <U> на вторник</U>
  </BODY>
</HTML>
```

2. Посмотрите полученную Web-страницу.

Возможно использование комбинированных выделений текста.

`<I><B>Расписание</B></I>`      `<I><U> занятий</U></I>`      `<U> на вторник</U>`

Но при этом необходимо помнить следующее правило использования комбинированных тегов:

`<Тег_1><Тег_2> ... </Тег_2></Тег_1>` – правильная запись.

`<Тег_1><Тег_2> ... </Тег_1></Тег_2>` – ошибочная запись.

Обратите внимание на «вложенность» тегов, она напоминает «вложенность» скобок.

### Задание № 3. Задание размеров символов Web-страницы

Существует два способа управления размером текста, отображаемого браузером:

- использование стилей заголовка,
- задание размера шрифта основного документа или размера текущего шрифта.

Используется шесть тегов заголовков: от `<H1>` до `<H6>` (тег двойной, т.е. требует закрытия). Каждому тегу соответствует конкретный стиль, заданный параметрами настройки браузера.

- Внесите изменения в файл **Расписание.HTML**

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <P><H1>Расписание</H1></P>
    <I> занятий</I><U> на вторник</U>
  </BODY>
</HTML>
```

2. Просмотрите свою Web-страницу. На экране вы увидите то, что отображено на рисунке 3.

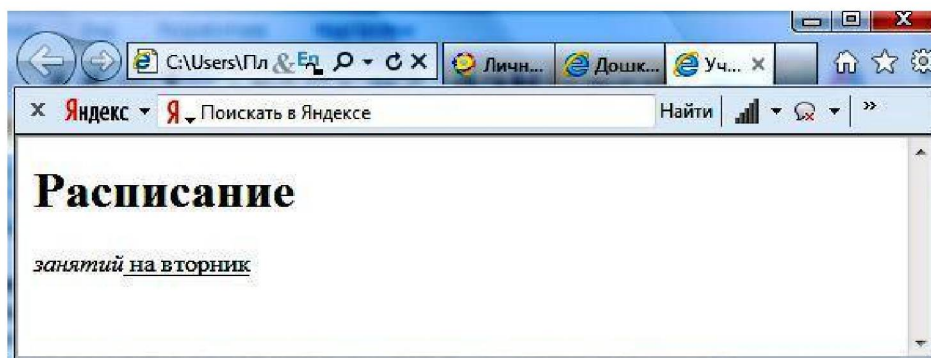


Рис. 3

### Задание № 4. Установка размера текущего шрифта

Тег шрифта `<FONT>` позволяет задавать размер текущего шрифта в отдельных местах текста в диапазоне от 1 до 7.

1. Внесите изменения в текст **Расписание.HTML**

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <FONT SIZE="7">Расписание</FONT>
    занятий на вторник
  </BODY>
</HTML>
```

- Самостоятельно измените размер текста «занятий на вторник», используя тег `<FONT>`.
- Измените оформление текста HTML-документа, используя тег выделения фрагментов и тег перевода строки и абзаца.

**Задание № 5. Установка гарнитуры и цвета шрифта**

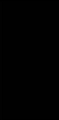


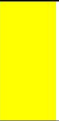

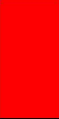





Тег `<FONT>` предоставляет возможности управления гарнитурой, цветом и размером текста. Изменение гарнитуры текста выполняется простым добавлением к тегу `<FONT>` атрибута **FACE**. Например, для отображения текста шрифтом *Arial* необходимо записать:

```
<FONT FACE="ARIAL">
```

Для изменения цвета шрифта можно использовать в теге `<FONT>` атрибут **COLOR="X"**. Вместо "X" надо подставить английское название цвета в кавычках (" "), либо его шестнадцатеричное значение. При задании цвета шестнадцатеричным числом необходимо представить этот цвет разложенным на три составляющие: красную (*R – Red*), зелёную (*G – Green*), синюю (*B – blue*), каждая из которых имеет значение от **00** до **FF**. В этом случае мы имеем дело с так называемым форматом **RGB**.

Примеры записи текста в формате **RGB** приведены в Таблице 1:

*Запись текста в формате RGB*

Цвет	RRGGBB В	Цвет	RRGGBB В	Цвет	RRGGBB В
Black Черный	 000000	Purple Фиолетовый	 FF00FF	Green Зеленый	 00FF00
White Белый	FFFFFF	Yellow Желтый	 FFFF00	Azure Бирюзовый	 00FFFF
Red Красный	 FF0000	Brown Коричневый	 996633	Blue Синий	 0000FF
Orange Оранжевый	 FF8000	Violet Лиловый	 B000FF	Gray Серый	 A0A0A0

1. Внесите изменения в файл **Расписание.HTML**

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
```

```

</HEAD>
<BODY>
<U><I><B><FONT COLOR="#FF0000" FACE="ARIAL"
    SIZE="7"> Расписание</FONT></B></I></U> занятий на
    вторник
</BODY>
</HTML>

```

2. Самостоятельно измените размер, цвет, гарнитуру стиль текста документа.

#### Задание № 6. Выравнивание текста по горизонтали

1. Внесите изменения в файл **Расписание.HTML**

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P ALIGN="CENTER">
<FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
<B>Расписание</B></FONT><BR>
<FONT SIZE="6"><I> занятий на вторник</I></FONT>
</P>
</BODY>
</HTML>

```

2. Просмотрите изменения в браузере. На экране вы увидите то, что показано на рисунке 4.

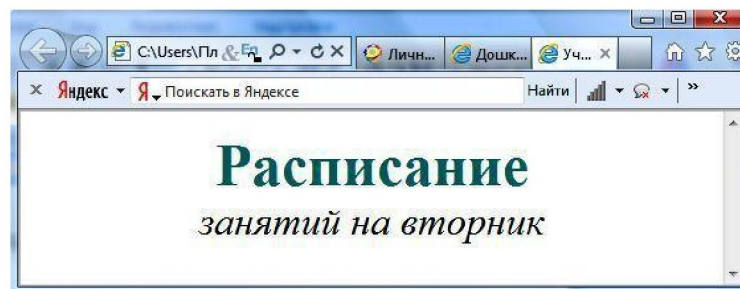


Рис. 4

#### Задание № 7. Задание цвета фона и текста

При изображении фона и цвета браузеры используют цвета, установленные по умолчанию, – они заданы параметрами настройки браузера. Если вы хотите задать другие цвета, то это надо сделать в начале файла HTML в теге **<BODY>**. Атрибут **BGCOLOR=** определяет цвет фона страницы, атрибут **TEXT=** задает цвет текста для всей страницы, атрибуты **LINK=** и **VLINK=** определяют соответственно цвета непросмотренных и просмотренных ссылок (последние два примера будут рассмотрены позже).

1. Внесите изменения в файл **Расписание.HTML**

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Учебный файл
HTML</TITLE> </HEAD>

```

```

<BODY BGCOLOR="#FFFFCC"
  TEXT="#330066"> <P ALIGN="CENTER">
  <FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
  <B>Расписание</B></FONT><BR>
  <FONT SIZE="6"><I> занятий на вторник</I></FONT>
  </P>
</BODY>
</HTML>

```

2. Просмотрите изменения Web-страницы в браузере.

### Бегущая строка

<MARQUEE> **текст** </MARQUEE> — направление движения – справа-налево.

Scroll – стандартное движение от правого края к левому — бесконечный цикл.

Число циклов можно ограничить:

<MARQUEE LOOP=n BENAUTION=scroll>текст</MARQUEE>

slide – надпись один раз пробегает от правого края к левому и там остаётся.

alternate – движение от правого края страницы к левому и обратно, бесконечный цикл.

Определение ширины участка, занимаемого бегущей строкой:

<MARQUEE WIDTH=n>текст</MARQUEE>, где n – ширина той части страницы, на которой расположена бегущая строка.

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

WEB-страница. Списки. Таблицы

### Краткие теоретические сведения

#### Создание списка в HTML

Для приятного оформления текста на страницах сайта рекомендуется по чаще использовать списки. Многие новички пытаются создавать списки с помощью пробелов, переносов и спецсимволов, при этом, категорически избегая **html теги списка**. Это грубейшая ошибка, т.к. в некоторых браузерах, а также при изменении разрешения экрана, такие списки будут отображаться несколько иначе.

#### Виды списков в HTML

Списки в HTML делятся на несколько видов: **маркированные HTML списки**, **упорядоченные или нумерованные HTML списки**, списки определений и списки директорий, которые на данный момент являются запрещенными в стандарте HTML 4.01. Стандарт HTML 5 поддерживает еще список меню, о котором мы поговорим подробнее, когда доберемся до HTML 5, отметим, что HTML 4.01 считает тэг <menu> запрещенным.

Нам стоит заметить, что все списки в HTML, кроме списка определений, формируются при помощи двух HTML тэгов: первый тэг является контейнером, который позволяет указать браузеру, какой тип списка мы хотим создать, второй тэг нужен для создания элемента HTML списка или пункта списка. Из этого выходит, что контейнер для разных списков будет всегда разным, а вот **пункты HTML списка формируются при помощи одного и того же тэга**.

Для того, чтобы создать элемент списка в HTML используется тэг <i>, он является парным HTML тэгом, закрывающей тэг опциональный (браузер сформирует закрывающий тэг </i> автоматически перед следующим блочным HTML элементом). HTML элемент i является блочным, а это означает, что он будет занимать всю доступные ширину HTML страницы или той области, в которой он расположен.

Контейнер любого списка это всегда блочный HTML элемент и парный HTML тэг с обязательным закрывающим тэгом. Давайте поговорим более подробно о каждом из контейнеров.

1. **Нумерованный HTML список** формируется при помощи HTML тэга <ol>. Каждый пункт такого списка будет пронумерован, хотя вместо арабских цифр могут быть использованы римские цифры или буквы алфавита. Сокращение ol расшифровывается как ordered list.

2. **Маркированный HTML список.** Каждый элемент такого списка имеет маркер с левой стороны. Маркированный HTML список формируется при помощи тэга <ul>, что можно расшифровать, как unordered list.

Теги для создания списков можно условно разделить на две группы: одни определяют общий вид списка (и позволяют использовать атрибуты), а другие задают его внутреннюю структуру. Существует несколько разновидностей списков.

**<UL><LI></ul>**

Самый простой нумерованный список (unordered list). Его шаблон представлен ниже:

*<UL>*

*<LI> Пункт 1 списка*

*<LI> Пункт 2 списка*

*<LI> Пункт 3 списка*

*</ul>*

Элемент UL является своеобразным обрамлением списка. Он позволяет отделять один список от другого.

**<OL><LI></ol>**

Структура нумерованного списка похожа на предыдущую:

*<OL type="1">*

*<LI> Пункт 1*

*<LI> Пункт 2*

*<LI> Пункт 3*

*<LI> Пункт 4*

*</ol>*

Нумерованный список использует другой внешний тег: OL. В этом случае каждый пункт нумеруется элементом упорядоченной последовательности: арабскими или римскими числами, буквами латинского алфавита.

Способ нумерации задается при помощи атрибута type. В таблице 1. приведены все способы нумерации.

**Таблица 1. Значение атрибута type**

Атрибут	Последовательность нумерации
type="1"	1, 2, 3, 4, ...
type="i"	i, ii, iii, iv, ...
type="I"	I, II, III, IV, ...
type="a"	a, b, c, d, ...
type="A"	A, B, C, D, ...

помощи тегов трех видов:

*<DL>*

*<DT> Пункт 1*

*<DD> Определение пункта 1*

*<DD> Другое определение пункта 1*

*<DT> Пункт 2*

*<DD> Определение пункта 2*



<DT> Пункт 3  
<DD> Определение пункта 3  
</dl>

### Создание таблицы в HTML

Таблицы в HTML формируются нетрадиционным способом - построчно. Сначала с помощью элемента TR необходимо создать ряд таблицы, в который затем элементом TD помещаются ячейки.

TABLE - элемент для создания таблицы. Обязательно должен иметь начальный и конечный тэги. По умолчанию таблица печатается без рамки, а разметка осуществляется автоматически в зависимости от объема содержащейся в ней информации. Ячейки внутри таблицы создаются с помощью элементов TR, TD, TH и CAPTION. Параметры:

align - определяет способ горизонтального выравнивания таблицы. Возможные значения: left, center, right.

Значение по умолчанию - left; valign - определяет способ вертикального выравнивания таблицы. Возможные значения: top, bottom, middle; border - определяет ширину внешней рамки таблицы (в пикселях).

При BORDER="0" или при отсутствии этого параметра рамка отображаться не будет; cellpadding - определяет расстояние (в пикселях) между рамкой каждой ячейки таблицы и содержащимся в ней материалом; cellspacing - определяет расстояние (в пикселях) между границами соседних ячеек; width - определяет ширину таблицы. Ширина задается либо в пикселях, либо в процентном отношении к ширине окна браузера. По умолчанию этот параметр определяется автоматически в зависимости от объема содержащегося в таблице материала; height - определяет высоту таблицы. Высота задается либо в пикселях, либо в процентном отношении к высоте окна браузера. По умолчанию этот параметр определяется автоматически в зависимости от объема содержащегося в таблице материала; bgcolor - определяет цвет фона ячеек таблицы. Задается либо RGB-значением в шестнадцатеричной системе, либо одним из 16 базовых цветов; background - позволяет заполнить фон таблицы рисунком. В качестве значения необходимо указать URL рисунка.

CAPTION - задает заголовок таблицы. Содержание заголовка должно состоять только из текста. Использование блочных элементов в этом случае недопустимо. Параметры: align - определяет способ вертикального выравнивания заголовка таблицы. Возможные значения: top - помещает заголовок над таблицей (значение по умолчанию); bottom - помещает заголовок под таблицей.

TR - создает новый ряд (строку) ячеек таблицы. Ячейки в ряду создаются с помощью элементов TD и TH. Параметры: align - определяет способ горизонтального выравнивания содержимого всех ячеек данного ряда. Возможные значения: left, center, right; valign - определяет способ вертикального выравнивания содержимого всех ячеек данного ряда. Возможные значения: top, bottom, middle; bgcolor - определяет цвет фона для всех ячеек данного ряда. Задается либо RGB-значением в шестнадцатеричной системе, либо одним из 16 базовых цветов.

TD/TH - элемент TD создает ячейку с данными в текущей строке. Элемент TH также создает ячейку, но определяет ее как ячейку-заголовок. Такое разграничение позволяет браузерам оформлять содержимое ячейки-заголовка и ячеек с данными разными шрифтами. Кроме того, улучшается работа браузеров, использующих речевой интерфейс. В качестве содержимого ячейки можно использовать другие таблицы. Параметры: align - определяет способ горизонтального выравнивания содержимого ячейки. Возможные значения: left, center, right. По умолчанию способ выравнивания определяется значением параметра ALIGN элемента TR. Если же и он не задан, то для TD выполняется выравнивание по левому краю, а для TH - центрирование; valign - определяет способ вертикального выравнивания содержимого ячейки. Возможные значения:

top, bottom, middle. По умолчанию происходит выравнивание по центру, если значение этого параметра не было задано ранее в элементе TR; width - определяет ширину ячейки. Ширина задается в пикселях или в процентном отношении к ширине таблицы; height - определяет высоту ячейки. Высота задается в пикселях или в процентном отношении к ширине таблицы; colspan - определяет количество столбцов, на которые простирается данная ячейка. По умолчанию имеет значение 1; rowspan - определяет количество рядов, на которые простирается данная ячейка. По умолчанию имеет значение 1; nowrap - блокирует автоматический перенос слов в пределах текущей ячейки; bgcolor - определяет цвет фона ячейки. Задается либо RGB-значением в шестнадцатеричной системе, либо одним из 16 базовых цветов; background - заполняет ячейку фоновым рисунком. Необходимо указать URL рисунка.

### Контрольные вопросы.

1. Для чего были добавлены списки в HTML?
2. Какие бывают списки?
3. Какой элемент служит для создания таблицы?
4. Атрибуты тегов <TR> и <TD>.
5. Какой тэг служит для создания маркированного списка?
6. Какой тэг служит для создания нумерованного списка?
7. Какой тэг служит для создания списка определений?
8. Для чего в тэг добавляют атрибуты?

### Практическая часть «Создание списков»

Цель: научиться создавать различные виды списков.

#### Виды списков

Назначение	Формат	Значения атрибутов
Маркированный	<pre>&lt;UL *&gt; &lt;LI&gt; элемент списка ... &lt;LI&gt; элемент списка &lt;/UL&gt;</pre>	устанавливает тип маркера. type="disc" type="square" type="circle"
Нумерованный устанавливает start="" на- чаль- ный номер в текущем списке, type="" устанавливает тип марке- ра.	<pre>&lt;OL *&gt; &lt;LI&gt; элемент списка ... &lt;LI&gt; элемент списка &lt;/OL&gt;</pre>	A — маркер в виде прописных букв, a — маркер в виде строчных букв, I — маркер в виде больших рим- ских цифр, i — маркер в виде маленьких римских цифр, 1 — маркер в виде арабских цифр.
Многоуровневый (используют теги нумеро- ванного и маркированного списков)		

## Задание 1. Создание списков.

1. Откройте текстовый редактор *Блокнот*.
2. Создайте в нем следующий документ:

```
<HTML>
  <TITLE> Списки</TITLE> <BODY>
  <UL> <LI> <LI>Русский <LI>Математика</UL>
  </BODY>
</HTML>
```
3. Сохраните этот файл в своей папке, с именем **Списки.HTMЛ**, просмотрите его в окне браузера
4. Добавьте в этот документ предложенный нумерованный список:
  1. Информатика,
  2. Английский язык,
  3. История.
5. Сохраните изменения и просмотрите их в браузере
6. Добавьте в этот документ предложенный многоуровневый список. Измените вид маркеров, как в образце.

Компания «Аэрофлот» предлагает следующие услуги:

- Продажа и бронирование авиабилетов.
  - Туристические поездки:
    - I. Испания,
    - II. Греция,
    - III. Таиланд,
    - IV. Мексика и другие страны мира.
  - Иммиграция и визы.
  - Обучение за рубежом.
7. Сохраните изменения и просмотрите их в браузере

## Задание №2. Создание таблицы

Таблица является частью HTML-документа. Она представляет собой прямоугольную сетку, состоящую из вертикальных столбцов и горизонтальных строк. Пересечение строки и столбца называется ячейкой таблицы. Ячейка может содержать в себе текст, графику или другую таблицу.

Таблица состоит из трех основных частей:

- названия таблицы,
- заголовков столбцов,
- ячеек таблицы.

**Таблица в Web-документе заполняется по строкам (слева направо по строке, затем переход на новую строку). Каждая ячейка таблицы должна быть заполнена (хотя бы пробелом, которые используются для создания пустых ячеек).**

1. Запустите программу *Блокнот* и наберите текст следующей Web-страницы. Примените приемы копирования при создании таблицы, работая в программе *Блокнот*.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Расписание занятий 5 классов</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="FFFFFF">
```

```

<P ALIGN="CENTER">
<FONT COLOR="RED" SIZE="6" FACE="ARIAL">
<B>5 класс</B></FONT><BR></P>
<FONT COLOR="BLUE" SIZE="4" FACE="COURIER">
<B>Понедельник</B></FONT><BR>
<TABLE BORDER="1" WIDTH=100% BGCOLOR="#99CCCC">
  <TR BGCOLOR="#CCCCFF" ALIGN="CENTER">
    <TD>Урок</TD> <TD>5 "А"</TD> <TD>5 "Б"</TD>
    <TD>5 "В"</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>1</TD> <TD>Русский язык</TD>
    <TD>Литература</TD> <TD>История</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>2</TD> <TD>Математика</TD>
    <TD>Информатика</TD> <TD>Английский язык</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>3</TD> <TD>История</TD>
    <TD>Математика</TD> <TD>Информатика</TD>
  </TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>

```

2. Сохраните файл в личной рабочей папке под именем 5.HTML
3. Для просмотра созданной Web-страницы в окне личной рабочей папки двойным щелчком левой клавиши мыши загрузите браузер.

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

### WEB-страница. Вставка график

#### Краткие теоретические сведения

**<IMG>** - тег для вставки картинки в HTML-документ

**HTML** изображением может быть любое изображение в формате PNG, JPEG и GIF.

**HTML** изображение может быть фоном интернет-страницы.

```
<bodybackground="foto.jpg">
```

**HTML** изображение может быть определено в роле гиперссылки.

**Вставка график** Для размещения на Web-страницах используются графические файлы форматов GIF, JPEG и PNG.

Изображения помещаются на Web-страницу тэгом IMG с атрибутом SRC, сообщаящим браузеру имя и местоположение графического файла.

```
<IMG SRC="image_name">
```

Если рядом с изображением не должно быть текста, его размещают внутри отдельного абзаца. Выравнивание рисунка по горизонтали в этом случае задают в тэге <P>. Размеры изображения (в пикселах) можно задать с помощью атрибутов WIDTH и HEIGHT. К изображению атрибутом ALT можно добавить название, которое появляется на экран или

вместо иллюстрации (если по какой - либо причине графика не выводится в окне браузера), или в качестве всплывающий строки, при указании на рисунок мышью.

Открыть

Вставить в начале страницы картинку.

```
<P ALIGN="center"><IMG SRC="с:\Мои документы\bscap0.jpg" WIDTH="515" HEIGHT="240" ALT="Просто картинка"></P>
```


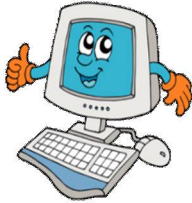
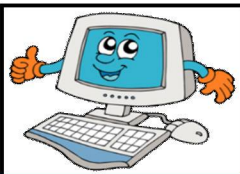





Атрибут ALIGN выравнивает текст по верхнему краю, середине или нижнему краю изображения, справа или слева от него с помощью значений: top, bottom, middle, left или right.

### Атрибуты изображения

Атрибут	Формат	Описание
<b>ALT</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" ALT="Картинка">	Задаёт текст, заменяющий изображение в том случае, если браузер не воспринимает изображение
<b>BORDER</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" BORDER="3">	Задаёт толщину рамки вокруг изображения. Измеряется в пикселях
<b>ALIGN</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" ALIGN="TOP">	Задаёт выравнивание изображения относительно текста: <ul style="list-style-type: none"> <li>• относительно текста выровнена верхняя часть изображения – <b>"TOP"</b>,</li> <li>• относительно текста выровнена нижняя часть изображения – <b>"BOTTOM"</b>,</li> <li>• относительно текста выровнена средняя часть изображения – <b>"MIDDLE"</b>.</li> </ul>
<b>HEIGHT</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" HEIGHT="111">	Задаёт вертикальный размер изображения внутри окна браузера
<b>WIDTH</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" WIDTH="210">	Задаёт горизонтальный размер изображения внутри окна браузера
<b>VSPACE</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" VSPACE="8">	Задаёт добавление верхнего и нижнего пустых полей
<b>HSPACE</b>	<IMG SRC="CLOCK.JPG" HSPACE="8">	Задаёт добавление левого и правого пустых полей

### АТТРИБУТЫ тега <IMG>:

<i>Обязательный атрибут</i>	<i>Назначение</i>	<i>Строка</i>	<i>Примечание</i>
SRC	Указывает браузеру путь к файлу изображения	<IMG SRC="рисунок.jpg">	Если страница и картинка лежат в одной папке
		<IMG SRC="каталог1/папка2/рисунок.jpg">	Указываем путь, если страница и картинка лежат в разных каталогах (папках)
		<IMG SRC="http://www.site.ru/foto/fo">	Можно сослаться на интернет ресурс, тогда

<i>Необязательные атрибуты</i>	<i>Назначение</i>	<i>Строка</i>	<i>Пример</i>
		to.jpg">	указываем URL-адрес картинки
width	Задаёт ширину изображения в пикселях или %	<imgsrc="картинка.jpg" width="400">	
height	Задаёт высоту изображения в пикселях или %	<imgsrc="comp.jpg" height="80%">	
border	Задаёт рамку вокруг изображения толщиной указанной в пикселях	<imgsrc="comp.jpg" border="3">	
bordercolor	Задаёт цвет рамки	<imgsrc="comp.jpg" border="5" bordercolor="#0000FF">	
alt	Описание изображения.	<imgsrc="comp.jpg" alt="Hello!!!">	 Если навести курсор на картинку, всплывёт надпись -Hello!!!
vspace	Задаёт расстояние по вертикали от рисунка до текста	<imgsrc="comp.jpg" vspace="25">	Текст тексттексттекст ↕  ↕ Текст тексттексттекст
hspace	Задаёт расстояние по горизонтали от рисунка до текста	<imgsrc="comp.jpg" hspace="25">	 ↔ текст ↔
<b><i>Выравнивание по горизонтали относительно текста</i></b>			
align	Отображает рисунок слева от текста	<imgsrc="comp.jpg" align="left">	 текст текст текст текст текст текст
	Отображает рисунок справа от текста	<imgsrc="foto.jpg" align="right">	текст текст текст текст

ста		текст текст	
<b>Выравнивание по вертикали относительно текста</b>			
первая строка на- против верхней границы рисунка	<code>&lt;imgsrc="foto.jpg" align="top"&gt;</code>	 текст текст текст тексттексттекст	
первая строка на- против нижней границы рисунка	<code>&lt;imgsrc="foto.jpg" align="bottom"&gt;</code>	 Текст текст Текст тексттексттекст	
выравнивание первой строки по центру	<code>&lt;imgsrc="foto.jpg" align="middle"&gt;</code>	 Текст текст- тексттексттексттекст	

### Практическая часть

#### Задание № 1. Размещение графики на Web-странице

Тег **<IMG>** позволяет вставить изображение на Web-страницу. Оно появится в том месте документа, где находится этот тег. Тег **<IMG>** является одиночным.

Необходимо помнить, что графические файлы должны находиться в той же папке, что и файл HTML, описывающий страницу. Графика в Web, как правило, распространяется в трех форматах: GIF, JPG, PNG.

Для выполнения следующего задания поместите файл с именем CLOCK.JPG (или другим именем) в рабочую папку.

**Следует помнить, что для браузера важно, в каком регистре вы задаете описание имени и типа файла. Выработайте для себя определенное правило и строго следуйте ему. Если вы размещаете файл графического изображения во вложенной папке, то при описании изображения необходимо указывать путь доступа к файлу изображения, отображая вложенность папок.**

1. Внесите изменения в файл RASP.HTML

```

<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN="CENTER">
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
        <B>Расписание</B></FONT><BR>
        <FONT SIZE="6"><I> занятий на вторник</I></FONT>
      <BR><BR>
      <IMG SRC="CLOCK.PNG">
    </P>
  </BODY>
</HTML>

```

2. Просмотрите изменения вашей Web-страницы в браузере.

Тег **<IMG>** имеет немало атрибутов, описанных в таблице. Эти атрибуты можно задавать дополнительно и располагаться они могут в любом месте тега после ко-



да **IMG**.

### Задание № 2. Использование атрибутов изображения

1. Самостоятельно внесите изменения в текст файла RASP.HTML: опробуйте использование таких атрибутов графики, как **ALT**, **BORDER**, **ALIGN**, **HEIGHT**, **WIDTH**, **VSPACE**, **HSPACE**.

Всегда обращайте внимание на размер графического файла (в байтах), так как это влияет на время загрузки Web-страницы.

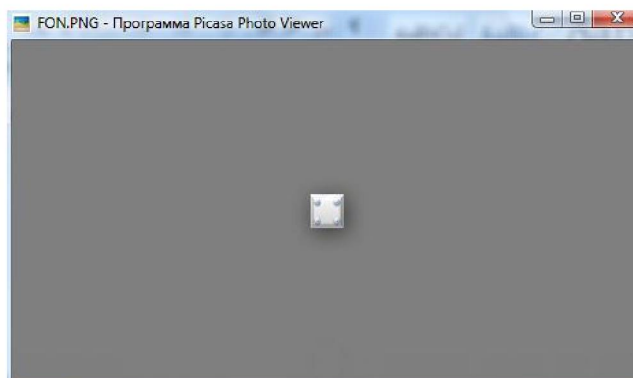
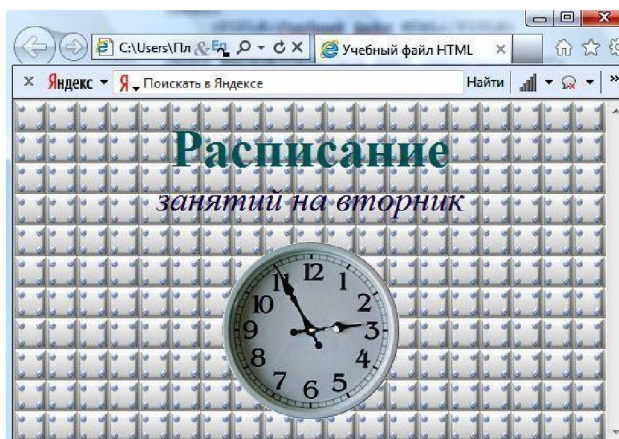
2. Просмотрите изменения вашей Web-страницы в браузере.

### Задание 5 Установка фонового изображения на Web-странице

Фоновое изображение – это графический файл с небольшим рисунком, который многократно повторяется, заполняя все окно браузера независимо от его размеров. Графика, используемая в качестве фоновой, задается в теге **<BODY>**.

Внесите изменения в файл **RASP.HTML**, предварительно подготовив и сохранив в рабочей папке графический файл фонового рисунка (FON.PNG)

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BACKGROUND="FON.PNG" TEXT="#330066">
    <P ALIGN="CENTER">
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
        <B>Расписание</B></FONT><BR>
        <FONT SIZE="6"><I>занятий на вторник</I></FONT>
      <BR><BR>
      <IMG SRC="CLOCK.PNG" ALIGN="MIDDLE">
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```





# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

## WEB-страница. Создание гиперссылок

### Краткие теоретические сведения

**Вставка гиперссылок** Гипертекстовым документом называется документ, содержащий ссылки на другие документы, позволяющие при помощи нажатия кнопки мыши быстро переходить от одного документа к другому, не задумываясь, где находится этот документ.

В качестве ссылки могут быть слова, рисунки, кнопки и др. На указателе нужно щелкнуть мышью, чтобы сделать переход по ссылке.

Важнейшим средством языка HTML является возможность включения в документ ссылок на другие документы.

Возможны ссылки:

- на удаленный HTML-файл,
- на некоторую точку в текущем HTML-документе,
- на любой файл, не являющийся HTML-документом.

В качестве ссылки можно использовать любой текст или графику.

#### *Ссылки в пределах одного документа*

Такие ссылки требуют двух частей: метки и самой ссылки. Метка определяет точку, на которую происходит переход по ссылке. Ссылка использует имя метки. Ссылки выделяют цветом или подчеркиванием в зависимости от того, как настроен браузер. Для изменения цвета ссылки используются атрибуты **LINK=** и **VLINK=** тега **<BODY>**.

Назначение	Формат	Значения атрибутов
Цвет ссылки	<code>&lt;BODY LINK="**"&gt;</code>	См. значения цветов в практической работе № 2
Цвет пройденной ссылки	<code>&lt;BODY VLINK="**"&gt;</code>	
Цвет активной ссылки	<code>&lt;BODY ALINK="**"&gt;</code>	
Ссылка на другую страницу <code>href=""</code> задает URL-адрес.	<code>&lt;A HREF="URL"&gt;</code> указатель ссылки <code>&lt;/A&gt;</code>	Адрес относительный: ... # ... - имя файла в пределах данного компьютера плюс имя метки в пределах данного файла; Абсолютный адрес: <code>http://www.(...).( ... )/</code> - на WEB-страницу, <code>mailto:(... )@( ... )</code> - на электронную почту — E-mail , <code>news:(...).( ... )</code> - на Newsgroup — группу новостей системы телеконференций UseNet, <code>ftp://ftp.(...).( ... )</code> - на FTP-сайты системы хранения и передачи файлов, где хранятся новые программные продукты, гостевые файлы (FAQ) и т.д., <code>gopher://gopher.(...).( ... )/</code> — на сайты системы Gopher, <code>wais://wais.(...).( ... )/</code> — на WAIS-систему больших (распределенных) баз данных, <code>telnet://bbs.(...).( ... )/</code> — на Telnet-систему удаленных компьютеров; <code>file://( ... ):( ... ) . ( ... )</code> — файл с диска данного компьютера; ... ? ... — URL-адрес плюс строка поиска.
Ссылка на закладку в другом документе	<code>&lt;A HREF="URL #**"&gt;</code> указатель ссылки <code>&lt;/A&gt;</code>	
Ссылка на закладку в том же документе	<code>&lt;AHREF="#**"&gt;</code> указатель ссылки <code>&lt;/A&gt;</code>	

Определение закладки <A NAME="\*" > </A> метки внутри текущей HTML-программы. Этим оператором метят место, куда предполагается делать переходы. Текст тега выводится на Web-странице вместо закладки

name="" — задает имя метки из символов латинского алфавита.

Ссылки могут передаваться на файлы разных форматов

простой текст	.txt	файл PostScript	.ps
документ HTML	.html или .htm	звуковой файл AIFF	.aiff
рисунок GIF	.gif	звуковой файл AU	.au
рисунок TIFF	.tiff	звуковой файл WAV	.wav
рисунок X Bitmap	.xbm	анимация QuickTime	.mov
рисунок JPEG	.jpg (.jpeg)	фильм MPEG	.mpeg (.mpg)

### Как подготовить хорошую Web-страницу

1. Следует обратить внимание на простоту и логичность расположения информации на ваших страницах. Один из способов сделать информацию более легкой для восприятия – оставить на странице достаточно свободного места, не содержащего ни текста, ни рисунков. Страница, содержащая много информации, только отпугнет посетителя.
2. Постарайтесь представить информацию в виде списков или таблиц так, чтобы можно было достаточно легко найти важные сведения.
3. Не размещайте одно изображение сразу за другим. Попробуйте распределить их по документу, оставив достаточно свободного пространства.
4. Информация должна размещаться частями, легкими для восприятия. Обратите внимание на длину абзацев. Если абзац слишком длинный, разбейте его на несколько небольших абзацев.
5. Если Web-страница имеет большой объем, то, возможно, вам следует вставить ссылки, позволяющие пользователю быстро перемещаться между частями одного документа. Иногда имеет смысл вместо одного длинного документа подготовить одну страницу, содержащую перечень тем, каждую из которых раскрыть на отдельной Web-странице, и установить ссылки на соответствующие Web-страницы.
6. Использование графики может дополнительно привлечь пользователей. Но необходимо помнить о времени загрузки вашей страницы, которое определяется количеством и объемом графической информации. Красивая картинка не произведет никакого впечатления, если для того, чтобы ее увидеть, придется долго ждать, пока она загрузится.

### Практическая часть

Web-страница Создание гиперссылок

#### Задание № 1 Построение гипертекстовых связей

Описание ссылки

<A HREF="#ПН">Понедельник</A>

Перед именем метки (ПН), указывающей, куда надо перейти по ссылке, ставится символ #. Между символами “>” и “<” располагается текст (“Понедельник”), на котором должен быть произведен щелчок для перехода по ссылке.

Определим метку

`<A NAME="ПН">Понедельник</A>`

1. Дополните файл 5.HTML описанием таблицы, содержащей названия дней недели, поместив его в начало Web-страницы.

```
<TABLE WIDTH=100%>
  <TR>
    <TD>Понедельник</TD>
    <TD>Вторник</TD>
    <TD>Среда</TD>
    <TD>Четверг</TD>
    <TD>Пятница</TD>
    <TD>Суббота</TD>
  </TR>
</TABLE>
<BR>
```

2. Вставьте в файл 5.HTML метку, указывающую на понедельник  
`<FONT COLOR="BLUE" SIZE="4" FACE="COURIER"><B>  
<A NAME="ПН">Понедельник</A></B></FONT><BR>`

3. Вставьте в таблицу с названиями дней недели ссылку для выбранной метки:

```
<TABLE WIDTH=100%>
  <TR>
    <TD><A HREF="#ПН">Понедельник</A></TD>
    <TD>Вторник</TD>
    <TD>Среда</TD>
```

4. Создайте таблицы расписаний для других дней недели.
5. Сохраните файл 5.HTML в личной рабочей папке.

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'file:///C:/Users/.../5.HTML'. The page content includes a search bar with 'Яндекс' and 'Поискать в Яндексе'. Below the search bar is a red heading '5 класс'. Underneath is a navigation menu with links for 'Понедельник', 'Вторник', 'Среда', 'Четверг', 'Пятница', and 'Суббота'. The 'Понедельник' link is active. Below the menu are two tables of lessons. The first table is for Monday, with columns for 'Урок' (Lesson) and three class types: '5 "А"', '5 "Б"', and '5 "В"'. The second table is for Tuesday, with the same structure.

П о н е д е л ь н и к			
Урок	5 "А"	5 "Б"	5 "В"
1	Русский язык	Литература	История
2	Математика	Информатика	Английский язык
3	История	Математика	Информатика

В т о р н и к			
Урок	5 "А"	5 "Б"	5 "В"
1	Математика	История	Природоведение
2	Физкультура	Технология	Русский язык
3	Природоведение	Технология	Физкультура

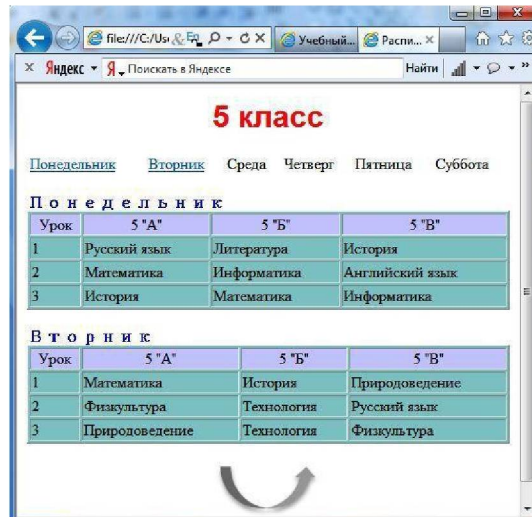
## Задание № 2. Создание ссылки на другой HTML-документ

1. Внесите изменения в файл 5.HTML так, чтобы в конце страницы была ссылка на главную страницу Расписание занятий 5 классов (**Расписание.HTML**). В качестве ссылки используйте графический файл (Дом.GIF) следующим образом:

```
...
</TABLE><BR>
<CENTER>
```

<A HREF=" **Расписание.HTM** L " ><IMG SRC="Дом.PNG" BORDER="0"></A> </CENTER>

Просмотрите полученную Web страницу.



5 класс			
П о н е д е л ь н и к			
Урок	5 "А"	5 "Б"	5 "В"
1	Русский язык	Литература	История
2	Математика	Информатика	Английский язык
3	История	Математика	Информатика

В т о р н и к			
Урок	5 "А"	5 "Б"	5 "В"
1	Математика	История	Природоведение
2	Физкультура	Технология	Русский язык
3	Природоведение	Технология	Физкультура

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Разработка сайта с использованием языка гипертекстовой разметки HTML

**Задание.** В операционной системе Windows создать сайт с использованием языка разметки текста HTML в простейшем текстовом редакторе Блокнот. Сайт "Компьютер" должен содержать начальную страницу и страницы "Программы", "Словарь" и "Анкета". Сохранить их в файлах с именами index.htm, software.htm, glossary.htm и anketa.htm в папке сайта.

**Начальная страница сайта.** Создадим начальную страницу Web-сайта "Компьютер".

1. В операционной системе Windows или Linux запустить простейший текстовый редактор Блокнот.

2. Ввести тэги, определяющие структуру Web-страницы.

Ввести заголовок Web-страницы: "Компьютер".

Ввести заголовок текста, отображаемый в браузере: "Всё о компьютере"

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Компьютер</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Всё о компьютере
  </BODY>
</HTML>
```

Просмотреть получившуюся Web-страницу в браузере.

На начальной странице сайта обычно размещается текст, кратко описывающий его содержание. Поместим на начальную страницу текст, разбитый на абзацы с различным выравниванием.

3. <P ALIGN="left">На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие. </P>

<P ALIGN="right">Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету.</P>

Пусть начальная страница сайта "Компьютер" будет содержать центрированный крупный заголовок синего цвета, отделенный горизонтальной линией от двух по-разному выровненных абзацев.

4. <FONT COLOR="blue">

<H1 ALIGN="center">

Всё о компьютере

</H1>

</FONT>

<HR>

<P ALIGN="left">На этом сайте...</P>

<P ALIGN="right">Терминологический словарь...</P>

На начальной странице сайта "Компьютер" логично разместить изображение компьютера.

5. Для того чтобы рисунок располагался по правому краю текста, тэг вставки изображения должен принять следующий вид:

<IMG SRC="computer.gif" ALIGN="right">

**Рисунок для практики:**



сайт

Создадим папку сайта "Компьютер" и добавим в сайт пустые страницы "Программы", "Словарь" и "Анкета". Сохраним их в файлах с именами software.htm, glossary.htm и anketa.htm в папке та. Такие пустые страницы должны иметь заголовки, но могут пока не иметь содержания.

6. <HTML>

<HEAD>

<TITLE>Заголовок страницы</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

</BODY>

</HTML>

Создадим панель навигации по сайту "Компьютер". На начальной странице сайта разместим указатели гиперссылок на страницы сайта. В качестве указателей гиперссылок удобнее всего выбрать названием страниц, на которые осуществляется переход.

Разместим указатели гиперссылок внизу страницы в новом абзаце в одну строку, разделив их пробелами (&nbsp;). Такое размещение гиперссылок часто называют **панелью навигации**.

Созданная начальная страница Web-сайта "Компьютер" содержит заголовок, изображение компьютера, два абзаца текста, панель навигации и ссылку на адрес электронной почты.

7. <P ALIGN="center">

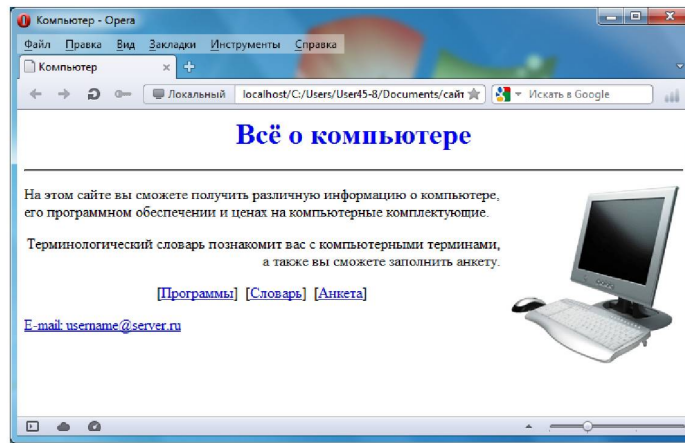
[<A HREF="software.htm">Программы</A>] &nbsp;   [<A

HREF="glossary.htm">Словарь</A>] &nbsp;   [<A HREF="anketa.htm">Анкета</A>]

</P>

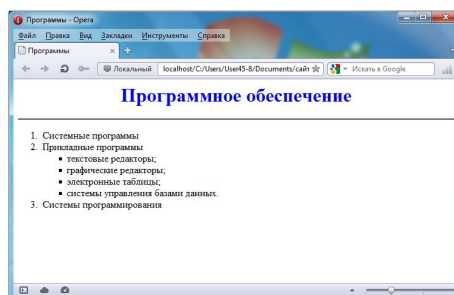
<ADDRESS>

<A HREF="mailto:username@server.ru">E-mail: username@server.ru</A>  
</ADDRESS>



**Web-страницы "Программы".** Web-страницу "Программы" мы представим в виде нумерованных и маркированных списков.

```
8. <html>
    <head>
        <title>Программы</title>
    </head>
    <body>
        <H1 ALIGN="center">
            <FONT COLOR="blue">
                Программное обеспечение
            </FONT>
        </H1>
        <HR>
        <OL>
            <LI> Системные программы
            <LI> Прикладные программы
            <UL TYPE="square">
                <LI> текстовые редакторы;
                <LI> графические редакторы;
                <LI> электронные таблицы;
                <LI> системы управления базами данных.
            </UL>
            <LI> Системы программирования
        </OL>
    </body>
</html>
```



**Web-страница "Словарь".** Web-страницу "Словарь" мы представим в виде словаря компьютерных терминов.

9. <DL>

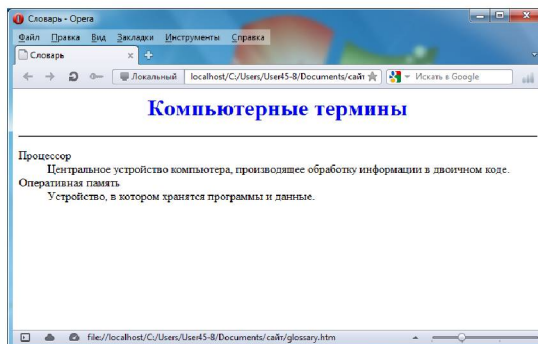
<DT>Процессор

<DD>Центральное устройство компьютера, производящее обработку информации в двоичном коде.

<DT>Оперативная память

<DD>Устройство, в котором хранятся программы и данные.

</DL>



**Интерактивная Web-страница "Анкета".** Интерактивная Web-страница "Анкета" содержит форму, которая заключается в контейнере <FORM></FORM>. В первую очередь выясним имя посетителя нашего сайта и его электронный адрес, чтобы иметь возможность ответить ему на замечания и поблагодарить за посещение сайта.

10. <FORM>

Пожалуйста, введите ваше имя:

<BR>

<INPUT TYPE="text" NAME="ФИО" SIZE=30>

<BR>

E-mail:

<BR>

<INPUT TYPE="text" NAME="e-mail" SIZE=30>

<BR>

</FORM>

Пожалуйста, введите ваше имя: <input type="text"/>
E-mail <input type="text"/>

Вставим в HTML-код группу переключателей, в которой устанавливается, к какой группе пользователей относится посетитель.

11. Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group" VALUE="учащийся"> учащийся

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group" VALUE="студент"> студент

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group" VALUE="учитель"> учитель

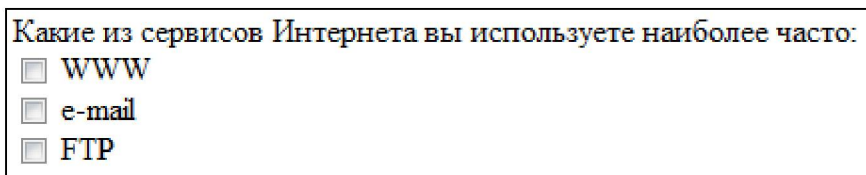
<BR>

Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите: <input type="radio"/> учащийся <input type="radio"/> студент <input type="radio"/> учитель
---

Вставим в HTML-код группу флажков, которые выявляют наиболее популярные сервисы Интернета.

12. Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто:

```
<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box1" VALUE="WWW"> WWW
<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box2" VALUE="e-mail"> e-mail
<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box3" VALUE="FTP"> FTP
<BR>
```



Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто:

WWW

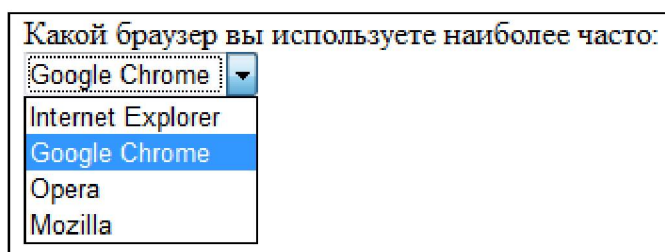
e-mail

FTP

Вставим в HTML-код раскрывающийся список, содержащий наиболее популярные браузеры.

13. Какой браузер вы используете наиболее часто:

```
<BR>
<SELECT NAME="Браузер">
<OPTION SELECTED>Internet Explorer
<OPTION SELECTED>Google Chrome
<OPTION SELECTED>Opera
<OPTION SELECTED>Mozilla
</SELECT>
<BR>
```



Какой браузер вы используете наиболее часто:

Google Chrome

Internet Explorer

Google Chrome

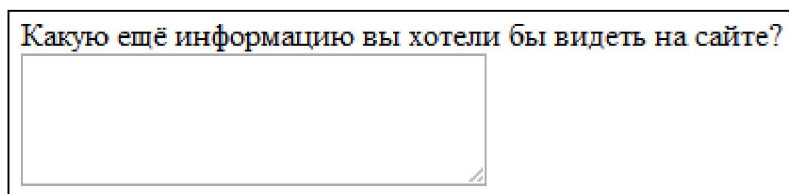
Opera

Mozilla

Вставим в HTML-код текстовую область, в которой посетитель сайта может высказать свои замечания и предложения.

14. Какую ещё информацию вы хотели бы видеть на сайте?

```
<BR>
<TEXTAREA NAME="Ваши предложения" ROWS=4 COLS=30>
</TEXTAREA>
<BR>
```



Какую ещё информацию вы хотели бы видеть на сайте?

Чтобы данные из интерактивной формы были отправлены по указанному адресу электронной почты или на сервер, необходимо указать этот адрес и создать кнопку *Отправить*.

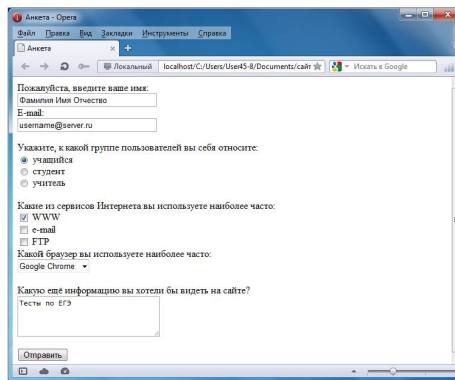
15. <FORM ACTION="mailto:ugrinovich@methodist.ru" METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain">

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Отправить">
```

Отправить

На данном этапе должна получиться такая страница:





16. После открытия в браузере Web-страницы "Анкета" и внесения данных в поля формы необходимо щёлкнуть на кнопке *Отправить*. Данные будут отправлены по указанному адресу электронной почты.

Через несколько секунд по электронной почте придёт сообщение, в котором будут указаны имена полей формы и введённые пользователем значения.

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Создание Web-страницы с помощью текстового редактора Word

Чтобы проверить, работает ли Web-мастер, выполните команду **Файл** → **Создать**. Если в открывшемся окне имеется вкладка **Web-страницы**, значит, можно работать дальше. Если такой вкладки нет, то необходима переустановка Microsoft Office с включением режима создания HTML.

### Задание

В данной работе вы реализуете проект семейного сайта. Ниже вы видите макет главной страницы и макет «Папиной страницы». Макеты остальных страниц вы можете по аналогии создать сами.

**ГЛАВНАЯ СТРАНИЦА СЕМЕЙНОГО САЙТА**  
*Семья Смирновых*



Это наша дружная семья: мой папа, моя мама и я — Сережа. Рядом со мной сидит пес по кличке Тимка.

- Папа
- Мама
- Сережа
- Тимка


Моего папу зовут Виктор Семенович. Он профессор, доктор физико-математических наук. Папа преподает в университете высшую математику.  
[Биография](#)

Мою маму зовут Ирина Николаевна. Она музыкант — играет на скрипке в оркестре Большого театра.  
[Биография](#)

Меня зовут Сергей Викторович. Я учусь в 9-м классе.  
[Биография](#)

Пес Тимка. Его главное занятие — приносить тапочки всем членам семьи.  
[Биография](#)

**ПАПИНА СТРАНИЦА**



Виктор Семенович Смирнов родился 12 февраля 1960 года в г. Москве.

В 1977 году он закончил школу. В этом же году поступил на механико-математический факультет Московского государственного университета им. М. В. Ломоносова.

После окончания университета Виктор Семенович поступил в аспирантуру МГУ и в 1985 году защитил кандидатскую диссертацию.

1. Открыть текстовый процессор Word.
2. Выполнить команду **Файл** → **Создать**. В появившемся окне выбрать вкладку **Web-страницы**. Щёлкнуть на значке Новая **Web-страница**.
3. Оформить внешний вид страницы в соответствии с приведенным образцом, используя обычные средства Word (управление форматированием, шрифтами; можно сделать цветной фон, подобрать текстуру, заливки и пр.). При наборе текста страницы не подчеркивать слова (Папа, Мама, Сережа, Тимка, биография). Подчеркивания появятся автоматически после вставки гиперссылок.
4. Вставить рисунок можно либо из файла со сканированной фотографией (если у вас такой имеется), либо выбрав любой рисунок из Microsoft Clip Gallery.

=> установить курсор перед абзацем, начинающимся словами: «Моего папу зовут ...»;  
=> выполнить команду **Вставка** —> **Закладка**;  
=> в открывшемся окне в строке **Имя закладки** ввести какое-нибудь имя, например «M1»; щелкнуть на кнопке **Добавить**;  
=> в списке, расположенном выше, выделить слово «Папа»;  
=> выполнить команду **Вставка** —> **Гиперссылка**;  
=> в появившемся окне щелкнуть на кнопке **Обзор** напротив строки «Имя объекта в документе»;  
=> выбрать имя созданной закладки (M1); щелкнуть на кнопке **ОК**, затем еще раз на **ОК**. Гиперссылка готова.

5. Аналогичным образом организовать внутренние гиперссылки на других словах из списка (Мама, Сережа, Тимка) к соответствующим абзацам главной страницы.

6. Сохранить полученную страницу в файле с именем family.htm (расширение установится автоматически) в папке **Мои документы** (окно с данной страницей не закрывать).

7. Создать «Папину страницу» (см. п. 1-2); гиперссылок в ней пока создавать не нужно. Сохранить страницу в файле father.htm в папке **Мои документы**.

8. Вернуться к главной странице. Создать в ней внешнюю гиперссылку на «Папину страницу». Для этого:

=> выделить первое в тексте слово «Биография»;

=> выполнить команду **Вставка** -> **Гиперссылка**;

=> в появившемся окне щелкнуть на кнопке **Обзор** напротив строки **Связь с файлом/URL**;

=> найти и выбрать ранее созданный файл father.htm; щелкнуть на кнопке **ОК**, затем еще раз на **ОК**. Гиперссылка готова.

9. Вернуться к «Папиной странице». Создать в ней внешнюю гиперссылку на сайт Московского университета. Для этого:

=> выделить текст «Московского государственного университета им. М. В. Ломоносова»;

=> выполнить команду **Вставка** —> **Гиперссылка**;

=> в появившемся окне в строке **Связь с файлом/URL** набрать URL-адрес МГУ: <http://www.msu.ru>; щелкнуть на кнопке **ОК**, затем еще раз на **ОК**. Гиперссылка готова.

10. Создать остальные страницы семейного сайта, согласно плану, представленному на схеме. Организовать связи между страницами и внешние связи. Созданные файлы сохранить в своей папке

11. Установите автономный режим работы браузера.

12. Открыть с помощью браузера главную страницу семейного сайта (для этого достаточно дважды щелкнуть на значке файла с главной страницей в папке **Мои документы**). Проверить работу всех внутренних гиперссылок (внутри главной страницы, а также между страницами вашего сайта).

13. Отменить автономный режим, проверить работу внешних гиперссылок.